**스터디 활동일지**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 과정명 | 언리얼을 활용한 VR 게임 크리에이터 | | |
| 기간 | 2019.11.29 ~ 2020.06.09 | | |
| 스터디명 | 언리얼 엔진 스터디 | | |
| 스터디원 | **이재천(조장), 이진우, 김병훈** | | |
| **날짜** | **시간** | **내용** | **참석자** |
| **2020-04-27** | **18:00~19:00** | Udemy 강좌 시청  Unreal문서를 기반으로 한 이론 학습 | **이재천(조장), 이진우, 김병훈** |
| **2020-05-07** | **18:00~19:00** | Udemy 강좌 시청  3Dmax 캐릭터 모델링 수정  IK를 이용한 애니메이션 | **이재천(조장), 이진우, 김병훈** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |